

PREÇÁRIO 160€

PROGRAMA COMPLETO/SEMANA

Inscrições abertas no Forlife

INCLUI

Monitores (acompanhamento em todas as atividades)
Almoço
Lanche
T-shirt

DESCONTOS ESPECIAIS

Sócios forlife (entre os 6 e os 14 anos) - 10%
Colaboradores grupo visabeira - 10%
Cartões visabeira Exclusive - 10%
2 semanas - 5%
3 semanas - 10%
4 semanas - 15%
Desconto familiar (2 ou mais irmãos) - 5%

MÍNIMO DE 10 INSCRIÇÕES

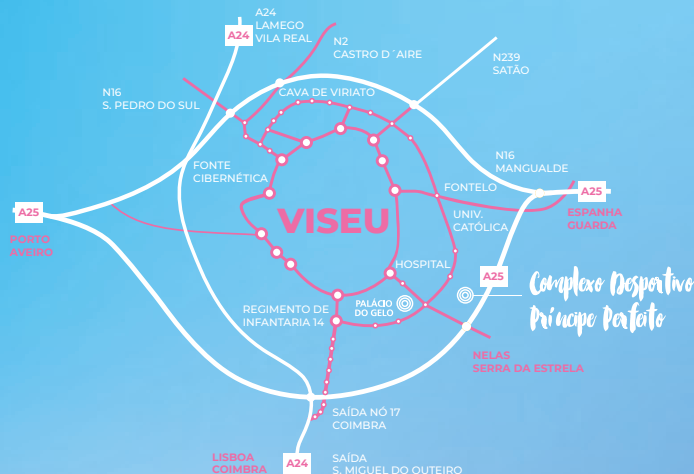
MATERIAL NECESSÁRIO

Todos os dias - equipamento de desporto, sapatilhas, boné, toalha de banho, fato de banho, touca e chinelos.

Parque aquático - toalha de praia, protetor solar, fato de banho, chinelos, 1 t-shirt ou muda de roupa a mais, pois pode haver em algum momento a necessidade de trocar.

Patinagem no gelo - calças ou leggings e meias compridas.
Nota: caso a pista de gelo não se encontre nas condições ideais de utilização (devido ao calor e possível derretimento do gelo) esta atividade será substituída por desportos aquáticos nas piscinas do Forlife e, por isso, é necessário trazer também touca, fato de banho, toalha de banho e chinelos à quarta-feira.

LOCALIZAÇÃO



CONTACTOS

FORLIFE
Rua do Palácio do Gelo, nº 3
Palácio do Gelo Shopping, Piso -2, Loja -214 A
3500-606 Viseu, Portugal

T. 232 483 920 | geral@forlife.pt | forlife.pt

COMPLEXO DESPORTIVO PRÍNCIPE PERFEITO
Urbanização da Misericórdia
Cabanões
Viseu, Portugal

T. 232 483 920
desportosprincipeperfeito@montebelohotels.com
complexodesportivoprincipeperfeito.pt

MOVIDA - ENPRENDIMENTOS TURÍSTICOS, S.A. ENTIDADE LICENCIADA
PARA EXERCER CAMPOS DE FÉRIAS. NÚMERO DE REGISTO: 59.

APOIOS:



FORlife
MAKE IT COUNT

FÉRIAS DESPORTIVAS

DOS 6 AOS 14 ANOS
3 DE JULHO A 25 DE AGOSTO



PARQUE AQUÁTICO | PADEL | FUTEBOL
LASER TAG | CINEMA | PATINAGEM NO GELO
VISITA CULTURAL E MUITO MAIS!



Palácio do Gelo Shopping, piso -2
T. 232 483 920 Chamada para a rede fixa nacional

HORÁRIO DAS ATIVIDADES

HORAS	SEGUNDA FORLIFE	TERÇA CDPP	QUARTA FORLIFE	QUINTA CDPP	SEXTA CDPP	
09h00-09h30	RECEÇÃO DAS CRIANÇAS					
09h30-10h00	APRESENTAÇÃO	ACOLHIMENTO	SESSÃO CINEMA	ACOLHIMENTO	PADEL	
10h00-10h30	VISITA CULTURAL	FORLIFE CHALLENGE		FORÇA ESPECIAL FORLIFE	FUTEBOL	
10h30-11h00			PARQUE AQUÁTICO			
11h00-11h30						
11h30-12h00			PATINAGEM NO GELO			
12h00-12h30						
12h30-13h00	ALMOÇO					
13h00-13h30	ALMOÇO					
13h30-14h00	ALMOÇO					
14h00-14h30	PENSAR A BRINCAR	PENSAR A BRINCAR	CHASE TAG DODGE BALL	PENSAR A BRINCAR	PENSAR A BRINCAR	
14h30-15h00				PARQUE AQUÁTICO	PARQUE AQUÁTICO	PARQUE AQUÁTICO
15h00-15h30						
15h30-16h00	DESPORTOS AQUÁTICOS	PARQUE AQUÁTICO	LANCHE	PARQUE AQUÁTICO	PARQUE AQUÁTICO	
16h00-16h30						
16h30-17h00						
17h00-17h30						
17h30-18h00	LANCHE	LANCHE	FITGAMING SQUASH MINI LASER TAG	LANCHE	LANCHE	
18h00-18h30						

As crianças são entregues aos pais a partir das 18h30 no local onde foram deixadas no início do dia.

OUTRAS ATIVIDADES

Laser Tag - jogo de equipas que simula combates com armas brinquedo. É semelhante ao paintball mas em vez de usarem projéteis físicos, os jogadores irão acertar nos adversários com feixes de luz infravermelha, enquanto tentam evitar serem atingidos.

Forlife Challenge - jogos de obstáculos, equipas, estafetas, com água, ar, muita competição e diversão.

Visita cultural - visita a um local fora das instalações. Pode envolver natureza, animais e outros pontos de interesse.

Força especial Forlife - Jogo de orientação por equipas. Devem encontrar a "pista" ou o "tesouro".

Pensar a brincar - Jogos de tabuleiro e semelhantes para estimular o pensamento.

Padel - Desporto de raquetes, jogado em duplas e num campo fechado, cercado por vidro e malha metálica, com menores dimensões que o de ténis.

Squash - Desporto de raquetes que faz uso de uma bola oca preta de borracha, e que é disputado por dois jogadores de forma individual.

Fit Gaming – utilização de jogos da Nintendo Wii Sports como recurso incentivador para a prática de atividade física, combinando o mundo digital com o real.

Dodge Ball – também conhecido como "Jogo do Mata", é jogado em equipas e os jogadores tentam acertar nos oponentes com bolas de borracha, enquanto se desviam para não ser atingidos. Ganha quem eliminar primeiro todos os jogadores da equipa adversária.

Chase Tag – jogado numa área delimitada e com obstáculos, combina elementos de perseguição e esquiva, baseado em movimentos rápidos e mudanças de direção para evitar ser apanhado. O objetivo do jogo é simples: o "perseguidor" tenta apanhar o oponente dentro do tempo limite de jogo.